1304000 «Есептеушi техника және программалық қамтамасыз ету

(түрлері бойынша)» мамандығы бойынша

ОҚУ ТӘЖІРИБЕНІҢ

ЖҰМЫС БАҒДАРЛАМАСЫ

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ

по специальности

1304000 «Вычислительная техника и программное обеспечение (по видам)»

**1. Түсінік хат/ Пояснительная записка**

* 1. Настоящая Рабочая учебная программа по учебной практике «Web – программирование и Интернет технологии» разработана в соответствии Типовым учебным планом технического и профессионального образования Респубилки Казахстан по специальности 1304000 «Вычислительная техника и программное обеспечение» утвержденная Министерством образования и науки Республики Казахстан приказом № 384 от 15.06.2015 г. и авторской рабочей программой, утвержденной Методическим советом колледжа, протокол № 1 от 29.08.2017
  2. Тәжірибенің мақсаты / Цель практики: понимание принципа работы технологии «Клиент - Сервер» и настройка Web – сервера, понимание принципа верстки гипертекстовых страниц, знать основные теги и их атрибуты, основные свойства языка CSS, принципов функционирования фронтенда и бэкэнда сайта.
  3. Тәжірибенің міндеттері / Задачи практики: знакомство с техникой безопасности и пожарной безопасностью, усвоение студентами знаний по настройке Web – сервера, верстать Web – страницы средней сложности с применение html и css, создавать скрипты для работы сайта.
  4. Обучающиеся должны обладать следующими компетенциями: базовыми (БК 1, БК 2) профессиональными (ПК 3.4.3, ПК 3.4.8, ПК 3.4.9, ПК 3.4.10).

БК 1 - использовать современные информационные технологии;

БК 2 - соблюдать техники безопасности, правила пожарной безопасности и электробезопасность;

ПК 3.4.3 - Разработать технологию механизированной и автоматизированной обработки информации;

ПК 3.4.8 - Уметь работать с базами данных

ПК 3.4.9 - Уметь создавать сайты на HTML и CSS

ПК 3.4.10 - Владеть работой с несколькими языками программирования высокого уровня;

* 1. Используются различные формы контроля знаний студентов, в том числе и тестирование (тематическое, промежуточное, итоговое), зачет При прохождении учебной практики проводится интеграция с дисциплинами: «Основы микропроцессорной техники», «Технология и разработка программного обеспечения», «Сетевые технологии», «Основы алгоритмизации и программирования».
  2. При реализации настоящей Рабочей учебной программы рекомендуется занятия проводить с использованием различных форм организации познавательной деятельности: деловая игра, урок – конференция, урок моделирования ситуаций и др., использовать дидактические и наглядные пособия, ММК, ТСО.

2.Оқу тәжірибе бойынша тематикалық жоспары/

Тематический план по учебной практике

«Web – программирование и Интернет технологии»

|  |  |
| --- | --- |
| **Раздел 1. Концепция создания веб-сайтов** | Всего часов |
| Введение. Понятие сайт. Виды сайтов | 2 |
| Характеристика видов сайта | 2 |
| Этапы разработки сайтов | 2 |
| Используемые средства при создании концепции сайта | 2 |
| **Раздел 2. Веб – дизайн (юзабилити, UI)** |  |
| Введение в веб-дизайн. Понятие | 2 |
| Основы веб-дизайна | 2 |
| Используемые средства для веб-дизайна | 2 |
| Веб-дизайн проекта сайта | 2 |
| **Раздел 3 Разработка Веб-страниц (HTML верстка)** |  |
| Введение HTML,теги | 2 |
| Оформление текста на странице | 2 |
| Оформление элементов на странице | 2 |
| Разметка проекта на странице | 2 |
| Введение в CSS | 2 |
| Основные понятия CSS | 2 |
| Основные понятия CSS | 2 |
| Оформление страницы средствами CSS | 8 |
| Селекторы, ID | 6 |
| Оформление проекта на странице | 2 |
| **Раздел 4. Разработка интерактивных Веб-страниц (Java Script)** |  |
| Введение в JavaScript | 2 |
| Основы JavaScript | 2 |
| Переменные в JavaScript | 2 |
| Операторы в JavaScript | 2 |
| Решение задач в JavaScript | 2 |
| Написание элементов проекта на JavaScript | 2 |
| **Раздел 5. Веб графика и анимация (Flash)** |  |
| Введение в веб-графику и анимацию | 2 |
| Основные понятия веб-графики и анимации | 2 |
| Разработка анимации в среде разрабокти | 10 |
| Разработка анимации для проекта | 2 |
| **Раздел 6. Постановка в Flash** |  |
| Введение во Flash | 2 |
| Основы использования Flash на сайте | 2 |
| Использование Flash на сайте | 12 |
| **Раздел 7. Использование фреймворка Bootstrap** |  |
| Введение в фреймворк Bootstrap | 2 |
| Введение в фреймворк Bootstrap | 2 |
| Основы фреймворка Bootstrap | 2 |
| Основы фреймворка Bootstrap | 2 |
| Разработка страниц на фреймворке Bootstrap | 12 |
| **Раздел 8. Разработка веб-сайта с помощью CMS** |  |
| Что такое CMS. Виды CMS | 2 |
| CMS Wordpress | 2 |
| CMS Joomla | 2 |
| CMS OpenCart | 2 |
| Локальный веб-сервер | 2 |
| Разработка сайта использованием CMS Wordpress | 22 |
| Разработка сайта использованием CMS Joomla | 14 |
| **Раздел 9. Веб-портфолио (проект)** |  |
| Разработка проекта сайта | 24 |

**3. Оқу жұмыс бағдарламасының мазмұны /Содержание учебной рабочей программы**

**3.1 Содержание учебной практики «**Web – программирование и Интернет технологии»

**Раздел 1. Концепция создания веб-сайтов**

**Тема: Введение. Понятие сайт. Виды сайтов.**

Понятие сайта. Виды сайтов. Классификация. Особенности

**Тема: Характеристика видов сайта.**

Описание каждого вида сайта. Отличия. Особенности

**Тема: Этапы разработки сайтов**

7 этапов построения сайта и разработки. Техническое задание. Макетирование. Прототипирование. Верстка. Динамическое программирование. Продвижение.

**Тема: Используемые средства при создании концепции сайта**

Программы для локального сервера. Хостинг.

**Раздел 2. Веб – дизайн (юзабилити, UI)**

**Тема: Введение в веб-дизайн.**

Понятие веб-дизайна. Макет сайта. Описание макета сайта.

**Тема: Основы веб-дизайна**

Основы построения веб-дизайна. Макеты. Этапы. Разделение страницы

**Тема: Используемые средства для веб-дизайна**

Программное обеспечение Adobe Photoshop. Слои. Блоки. Работа со слоями, текстом.

**Тема: Веб-дизайн проекта сайта**

Дизайн проектного веб-сайта.

**Раздел 3 Разработка Веб-страниц (HTML верстка)**

**Тема: Введение HTML,теги**

Теги , значение тегов, виды тегов, открытые и закрытые теги. Теги форматирования текста. Теги списков, изображения, форм.

**Тема: Оформление текста на странице**

Теги форматирования текста на странице

**Тема: Разметка проекта на странице**

Разметка страницы в гипертексте

**Тема: Основные понятия CSS**

Что такое каскадная страница стилей. Виды. Свойства, классы.

**Тема: Селекторы, ID**

**Раздел 4. Разработка интерактивных Веб-страниц (Java Script)**

**Тема: Введение в JavaScript**

Переменные в JavaScript, Операторы в JavaScript, программы на скриптах

**Тема: Основы JavaScript**

Операторые, переменные, функции

**Раздел 5. Веб графика и анимация (Flash)**

**Тема: Введение в веб-графику и анимацию**

Особенности анимации в веб-графике и дизайне. Веб-графика.

**Тема: Разработка анимации в среде разрабокти**

**Раздел 6. Постановка в Flash**

**Тема: Введение во Flash**

Использование Flash на сайте

**Тема: Основы использования Flash на сайте**

**Тема: Использование Flash на сайте**

**Раздел 7. Использование фреймворка Bootstrap**

**Тема: Введение в фреймворк Bootstrap .**

Понятие фрейворка. Виды. Характеристика фреймворка Bootstrap. Базовый шаблон. Кмпоненты фреймворка.

**Тема: Разработка страниц на фреймворке Bootstrap**

Характеристика фреймворка Bootstrap. Базовый шаблон. Кмпоненты фреймворка.

**Раздел 8. Разработка веб-сайта с помощью CMS**

**Тема: Что такое CMS. Виды CMS.**

Понятие системы управления контентом. Виды систем. Особенности систем.

**Тема: Разработка сайта использованием CMS Wordpress**

Понятия Wordpress. Плагины, модули, виджеты для Wordpress. Установка темы.

**Тема: Разработка сайта использованием CMS Joomla**

Понятия Joomla. Плагины, модули, виджеты для Joomla. Установка темы.

**Раздел 9. Веб-портфолио (проект)**

**Тема: Разработка проекта сайта**

Разработка проекта сайта на выбранную тему. От идеи до загрузки на хостинг и продвижения в поисковой системе.

**4. Бақылау тапсырмалары / Контрольные задания**

4.1 Зачет сұрақтары / Вопросы к зачету по учебной практике Веб - программирования и Интернет технологии»

* 1. Принципы работы веб-сервера.
  2. Языки разметки веб-страниц
  3. Основы html
  4. Форматирование текста – теги
  5. Теги , ,
  6. Гиперссылки. Тег
  7. Списки
  8. Таблицы
  9. Заголовки
  10. Группировка элементов
  11. Изображения в HTML
  12. Разделение оформления и содержания. Таблицы стилей CSS.
  13. Определение стилей – классы
  14. Определение стилей – id-селекторы
  15. Определение стилей – теги
  16. Этапы разработки сайта
  17. Структура сайта
  18. Макет страницы
  19. Основные принципы PHP
  20. Переменные. Типы данных. Присваивание. Выражения.
  21. Базовые конструкции языка
  22. Включаемые файлы
  23. Функции PHP
  24. Массивы PHP
  25. Обработка форм
  26. Основы СУБД MySQL. Подключение к Access и MySQL
  27. CMS Wordpress
  28. CMS Joomla
  29. Получение данных из БД

**5. Әдебиеттер тізімі / Список литературы**

**5.1 Нормативная литература**

1. Типовой учебной план технического и профессионального образования Респубилки Казахстан по специальности 1304000 «Вычислительная техника и программное обеспечение» утвержденная Министерством образования и науки Республики Казахстан приказом № 384 от 15.06.2015
2. Авторская рабочая программа, рассмотренная Методическим советом колледжа № 1 от 29.08.2016.

**5.2 Основная учебная литература.**

1.Дунаев В.В. Web-программирование для всех. - СПб.: БХВ-Петербург, 2012

2.Прохоренок Н А. HTML, JavaScript, РНР и MySQL. Джентльменский набор Web-мастера, 3-е изд,- СПб.: БХВ-Петербург, 2012

3.Крокфорд Д. JavaScript. Сильные стороны: [пер. с англ.].- СПб.: Питер, 2009

4.Колисниченко Д.Н.Современный сайт на РНР и JavaScript. - СПб.: Пи­тер, 2009

5.Ташков П.А.Веб-мастеринг: HTML, CSS, JavaScript, РНР, CMS, графи­ка, раскрутка. СПб.: Питер, 2009

6.Тубольцев М.Ф., Программирование для Интернет, Белгород: БелГУ, 2006 - 124 с.

5.3 Дополнительная литература.

1. Дунаев В. Самоучитель JavaScript-СПб.: Питер, 2012

2. Хольцнер С. РНР в примерах. Пер. с англ. - М.: ОСЮ «Бином-Пресс»,

2007

## 