|  |
| --- |
| **Лабораторная работа** |

**Тема:** *. Создание и редактирование контуров.*

**Цель лабораторной работы** – Научиться отражать, копировать, удалять объекты Создавать и редактировать контуры.

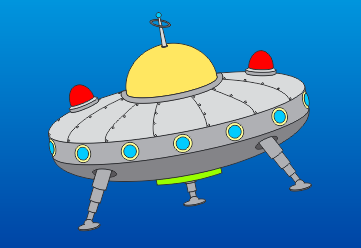
Студенты должны научиться:

* Отражать объекты
* Копировать объекты
* Удалять объекты
* Создавать и редактировать контуры

**Разберем работу на примере создания металлической крышки.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ВЫПОЛНЯЕМОЕ ДЕЙСТВИЕ** | **РЕЗУЛЬТАТ** | |
| 1. Рисуем окружность. | Крышечка | |
| 2. В панели инструментов выбираем инструмент Формы звезд. | Крышечка | |
| В настройках выбираем 24-рехконечную звезду. | Крышечка | |
| Рисуем. Располагаем ее так, чтобы вершины немного выступали за границы окружности. | Крышечка | |
| 3. Выбираем оба объекта и нажимаем Сварить. | Крышечка | |
| 4. Далее рисуем еще две окружности. | Крышечка | |
| 5. Убираем контур у всех фигур. Самый дальний объект окрашиваем в 70% Black. | | |
| Остальные два объекта в цвета, которые вам хочется или необходимо. Например так: | | Крышечка |
| 6. В панели инструментов выбираем Интерактивное перетекание. | | Крышечка |
| Делаем плавный переход сначала между дальним и средним объектом. | | Крышечка |
| Затем между средним и ближним объектом. | | Крышечка |
| 7. Теперь создаем блики. Рисуем два объекта произвольной формы, один внизу, другой ниже. Раскрашиваем их в белый цвет. | | Крышечка |
| 8. Затем применяем инструмент Интерактивная прозрачность. | | Крышечка |
| 9. Если хотите, добавьте что-нибудь еще. | | |
| результат: | | Крышечка |

Создать объект:

**